Чёрный цвет – описание события со стороны (ролик)

Тёмно-красный цвет – управление передано игроку

Место действия: смешанный лес, военный аванпост государства Ордена Нефилимов расположенный в центре разрушенного города магов (разрушенная башня, достроена до аванпоста (заделана крыша, дыры, частично укрепили и оборудовали охранными устройствами)).

Сезон: середина зимы

Время суток: ночь

Погодные условия: метель, ветрено, небо затянуто кучевыми облаками.

Начало сцены:

Игровой персонаж – шпион-лазутчик из другого технологического государства (военного). Его задание: выяснить, что за исследования или разработки ведутся в аванпосте. Совершив прыжок с парашютом, он приземляется в центре небольшой поляны. Однако лес, с каждым годом, всё больше наступает на город. Быстро показывается как игрок пробирается через лес к аванпосту.

Он проникает внутрь, его обнаруживают, он пытается скрыться внутри аванпоста, так как путь на выход перекрыт. Убегая от погони, он уходит в заброшенный тоннель, вход в который находится под башней (тоннель, незакончен техно-магами из 2-ой сцены). Заходит в тупик. Он думает, как выбраться, закладывает взрывчатку-ловушку на проходе. Прячется и взрывает, когда несколько военных, преследующих его, проходят рядом с взрывчаткой. В месте взрыва из потолка выпадает осколок сферы (механизма). Он подбирает его, его перемещает к сфере (механизму). Дотрагивается до сферы, его обратно возвращает в тоннель. Начинается игровое событие:

Оказавшись в тоннеле, к тебе бегут бойцы, чтобы убить. Твоя задача - выжить и выбраться из заставы. В процессе побега отсутствуют временные ограничители, но со временем появляются всё больше противников, в том числе и особые враги. По электронной связи, тебе передают что делать и направление движения.

Убив первую волну преследователей взрывом, ты направляется к выходу из тоннеля. Около выхода, ты натыкаешься на охранников вооружённых оружием ближнего боя.

- Обучения ближнего боя.

Устранив преграду, ты выходишь из тоннеля, поднимаешься по подвалу старой башни наверх, и оказываешься внутри башни-аванпоста. Тебе говорят выбраться из башни и идти на восток к лесу. Внутри башни сталкиваешься с охраной с дистанционным оружием и оказываешься под обстрелом.

- Обучение дальнего боя.

Спустя некоторое время появляется особый враг (ближний бой, высокая мобильность).

Выбравшись из башни (можно устранять противников, можно сразу выбираться), по связи тебе передают направление. В зависимости от выбранного выхода, ты можешь натолкнуться на тяжеловооружённого, особого врага. Ты добираешься до линии внутренней стены города, с погоней за плечами и прямо перед тобой возникает энергетическая стена. Это включили прототип энергетического щита (изобретали в этом аванпосте), накрывшего куполом внутреннюю часть города. Ты передаёшь по связи, что перед тобой странная стена, окружившая весь город. Тебе отвечают, что не знают о таких технологиях и не знают, что тебе делать. В этот момент тебя настигает погоня в виде тяжеловооружённого врага. Со временем подходят всё больше врагов с разных сторон и окружают тебя. Твоя смерть неизбежна. (Даже если ты убьёшь всех, ты умрёшь от выстрела снайпера).